



資訊工程系 四技 115 學年度入學課程結構規劃表

課程類別			一年級						二年級						三年級						四年級									
			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期						
			課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數				
校共同必修課程			應修學分數 12 學分																											
			中文閱讀與表達(一)	2	2	中文閱讀與表達(二)	2	2					實用英文(三)	2	2	實用英文(四)	2	2												
			實用英文(一)	2	2	實用英文(二)	2	2	體育(一)	0	2	體育(二)	0	2	體育(三)	0	2	體育(四)	0	2										
通識課程	校訂通識	基礎探索入門	應修學分數至少 2 學分																											
		校訂通識/2/2 校訂(一)藝術美感探索、校訂(二)運算與程式設計、校訂(三)生命與倫理、校訂(四)走讀高雄、校訂(五)海洋科技與永續、校訂(六)創意與創新。																												
	博雅通識	人文與創意美感	博雅通識/學分數/時數																											
		科技與數位知能	博雅通識/學分數/時數																											
		社會與身心關懷	博雅通識/學分數/時數																											
		歷史與多元思維	博雅通識/學分數/時數																											
通識微學分	全球與永續議題	博雅通識/學分數/時數																												
	應修學分數 14 學分 (至少任選 3 課群) 通識微學分(一)1、通識微學分(二)1、通識微學分(三)1、通識微學分(四)1、通識微學分(五)1、通識微學分(六)1、通識微學分(七)1、通識微學分(八)1、通識微學分(九)1、通識微學分(十)1、自主微學分(一)1、自主微學分(二)1、自主微學分(三)1、自主微學分(四)1、自主微學分(五)1。																													
學院共同課程 (由學院開課)			選修 工程實作實習/3/3、物理實驗與演示/1/3																											
學院跨領域課程 (由學院開課)			選修 光：訊號與能源/3/3、機器人程式編程與演算法概念/2/2、虛擬實境互動實務/1/3、3D 列印實務/1/3、智慧科技應用專論/3/3、車用電子應用及實務/3/3、機光電半導體封測/3/3、半導體設備真空系統實務/3/3、半導體製程設備實務培訓/3/3、半導體設備基礎技能實務/3/3、半導體設備元件儀控系統實務/3/3、數位治理與數位轉型/3/3。																											

課程類別

				一年級				二年級				三年級				四年級						
				第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期		第一學期		第二學期				
				課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數	課程名稱	學分 時數			
系專業課程	必修	系專業科目	應修學分數 53 學分	數位邏輯設計	3	3	計算機結構	3	3	物件導向程式設計	3	3	線性代數	3	3	演算法	3	3	實務專題(二)	1	3	
				微積分(一)	3	3	網際網路暨應用	3	3	資料結構	3	3	計算機網路	3	3	作業系統	3	3				
				計算機程式設計	3	3	微積分(二)	3	3	離散數學	3	3	機率與統計	3	3	資料庫	3	3				
				計算機概論	3	3						微處理機	3	3	實務專題(一)	1	3					
系專業課程	選修	系專業科目	應修學分數 47 學分	計算機程式設計實習/2/3			物件導向程式設計實習/2/3			網際網路協定/3/3			高速網路/3/3									
				數位邏輯設計實習/2/3			微處理機實習/2/3			數位信號處理/3/3			生物資訊資料庫/3/3									
				多媒體程式設計/3/3			工程數學/3/3			資料壓縮/3/3			影像壓縮/3/3									
				互動式網頁程式設計/3/3			資料結構實務/3/3			電腦圖學概論/3/3			語音壓縮/3/3									
				資訊工程概論/3/3			系統程式/3/3			硬體描述語言設計/3/3			電腦遊戲設計實務/3/3									
				數位電子學/3/3			通訊系統概論/3/3			數值分析/3/3			虛擬實境/3/3									
				組合語言程式設計/3/3			網路程式設計實務/3/3			嵌入式系統/3/3			資訊安全/3/3									
				物理(一)/3/3			視窗程式設計/3/3			網路資料庫程式設計/3/3			分散式系統/3/3									
				物理(二)/3/3						生物資訊概論/3/3			多媒體資料庫/3/3									
				物理實驗(一)/1/3						無線網路/3/3			程式語言/3/3									
				物理實驗(二)/1/3						計算分子生物學/3/3			資料探勘/3/3									
										數位影像處理/3/3			IoT系統實務整合應用/3/3									
										三維電腦圖學/3/3			Linux系統實務整合應用/3/3									
										語音信號處理/3/3			網路安全/3/3									
										動畫程式設計實務/3/3			行動計算/3/3									
										資訊理論/3/3			平行處理/3/3									
										Linux系統/3/3			多媒體網路通訊/3/3									
						人工智慧/3/3			數位視訊處理/3/3													
						編譯器/3/3			電腦視覺/3/3													
						嵌入式系統程式設計實務/3/3			語音辨認/3/3													
						軟體工程/3/3			編碼理論/3/3													
						APP程式設計(一)/3/3			數學邏輯導論/3/3													

